

ACES SPACE



//JASINA UND DIE ASTRONAUTEN

Ein **Agon**-Quick-Hack für das **Aces-in-Space**-Setting von Christian Vogt

/SETTING

Nach der zehnmonatigen Belagerung der Athana-Raumstation im dritten Turf-Krieg begibt sich die Fregatte *Arbro* und ihre zwanzigköpfige Crew aus Glücksritter:innen unter dem Kommando von Captain Jasina auf den Heimweg. Durch eine Wurmlochanomalie bei der Durchquerung eines instabilen Highways werden sie jedoch in den Aegaeis-Sektor katapultiert – einen von Menschen bewohnten, ihnen aber völlig unbekannten Teil des Weltalls. Unterwegs auf interstellare Highways müssen sie eine Irrfahrt von System zu System bestehen, den Gefahren von gierigen schwarzen Löchern und monströsen KIs, um in den heimischen Kobenigürtel zurückzufinden.

Immerhin ermöglicht die AnsVi-Technologie der Crew der *Arbro*, mit dem Datanet des Kobenigürtels Kontakt zu halten. Da die Dokus ihrer Irrfahrt schnell jede Menge Follower anziehen, machen Jasina und ihre Pals aus der Not eine Tugend und streamen ihre Taten eifrig. Sie reisen von Raumstation zu Raumstation und bestehen dabei eine epische Challenge nach der nächsten. Wer wird dabei die meisten Likes melken und zur Legende werden?

/SPIEL

Dieses Spiel hält sich sehr nah am Original **Agon** (von John Harper), verfrachtet die Handlung aber ins Setting von **Aces in Space** (von Christian und Judith Vogt und Harald Eckmüller. Mehr Infos unter: www.acesinspace.com). Hierbei passen alle Spielenden gemeinsam das offizielle **Agon**-Setting dynamisch während des Spiels an, während vor allem der*die Strife-Spielende (die Gamequeen) die bei **Agon** vorgeschlagene Insel-Handlung zu einer Raumstation im Aces-in-Space-‘Verse uminterpretieren muss: Die Inseln werden durch einzelne Raumstationen in verschiedenen Sternensystemen ersetzt.

Beispiel (mit Dank an Frank Reiss): Die Raumstation *Kryos* wird durch *Heras Pfeiler* geschützt, eine Hochleistungssendeantenne, die die Elektronik angreifender Raumjäger lahmlegen und die Station dadurch vor den *Harpyien* schützen kann, eine Gang aus Weltraumpirat*innen. Nach einem Diebstahl der Antenne muss sich die Crew der *Arbro* entscheiden, die Diebe mit der Korvette zu verfolgen oder die Station gegen die angreifenden *Harpyien* zu verteidigen.



/SETTINGANPASSUNGEN

Durch ein paar einfache Umbenennungen macht ihr den Charakterbogen fit und stimmig für **Jasina und die Astronauten**:

Agon	Jasina und die Astronauten
Glory	Likes
Epithet	Yologram-Handle
Lineage/Pronouns	Sponsor/Pronouns
Honored God	Fan von
Art&Oration	Follower&Einfluss
Blood&Valor	Gaußkanonen&Nerven
Craft&Reason	Tech&Hacking
Resolve&Spirit	Scans&Empathie
Pathos	Stress
Fate	Toxizität

/CORP-GÖTTER

Statt göttlicher Unterstützung müssen sich die Pals der *Arbro* auf Konzerne verlassen, die sie sponsorn oder ihnen durch Hacking oder moralische Unterstützung beistehen:

Authority	Beauty	Conviction	Cunning
Hadronic Inc.	Evolotion	Layline Drilling	Leiwand Kybernetik
Daring	Ferocity	Fortitude	Ingenuity
Toll Patrol	Mars Materials	Bulldoxx	AnsibleVision

Um erneutes Sponsoring zu erhalten, kann sich ein Crewmitglied per Yologram-Botschaft an die eigenen Follower wenden und dabei einen Konzern wohlwollend erwähnen. Dies ersetzt die Opferungsmechanik, mit der bei **Agon** göttliche Gefallen erbeten werden.