

/ STUNTS

by **Christian Vogt**

PILLION STUNTS

White Noise (Scan): By Overcharging your active sensors during flight, you can roll Scan instead of Stealth to create advantages which prevent your squadron from being discovered.

Love without Likes: When creating an advantage for your gang pals, you can spend a Like to get an additional free invoke.

CHOPPER MODS

Energy Converter: Allows for short-term shifting energy from the engines to the electro-magnets of the guns. Once during a dogfight, sink two positions on the maneuver screen to gain +2 for an attack with Gunnery.

Sensor Jammer: Spend a Fate point at any time during a dogfight, place a token next to your Chopper model on the maneuver screen, indicating that for the rest of this exchange, you disappear from sensors. Nobody can attack you without succeeding at Scan(+5) to spot your Chopper with their Mark I Eyeball. Remove the token at the end of the exchange.

/ ManOGame

VERTEIDIGE DEIN MUTTERSCHIFF

Nutzt dieses Spiel, um zu ermitteln, ob die Gang ein großes Ziel wie einen Transporter, eine Raumstation oder ein Großkampfschiff beschützen kann. Nach jedem schweren Treffer, den das Ziel erleiden muss, zieht eine Spieler:in einen Stein aus einem Jenga-Turm und legt ihn oben auf. Fällt der Turm, wird auch das Schiff zerstört.

Online-Variante: Würfele nach jedem schweren Treffer und notiere das Ergebnis. Wird die Zahl ein zweites Mal gewürfelt, wurde das Ziel zerstört. Diese Variante eignet sich auch, um einen Angriff auf ein Ziel anstatt eine Verteidigung abzubilden.

Nutze je nach Größe des Schiffs verschiedene Würfel oder zieh vor Beginn des Konflikts bereits eine gewisse Anzahl Jenga-Steine aus dem Turm.

Größenklasse	Würfel	Jenga-Steine
Transporter	W4	12 Steine
Korvette	W6	11 Steine
Zerstörer	W8	10 Steine
Fregatte	W10	9 Steine
Kleine Raumstation	W12	7 Steine
Trägerschiff	W12	7 Steine
Schlachtkreuzer	W20	4 Steine
Große Raumstation	W20	4 Steine